



**REGLAMENTO
HEARTHSTONE**

CONTENIDO

- 1.- INFORMACIÓN DEL TORNEO
- 2.- REQUISITOS PARA ENTRAR AL TORNEO
- 3.- MODALIDAD DEL TORNEO
- 4.- CONDICIONES DE VICTORIA
- 5.- REGLAMENTO
- 6.- CÓDIGO DE CONDUCTA
- 7.- SANCIONES
- 8.- PREMIOS

1. INFORMACIÓN DEL TORNEO

El torneo de Hearthstone tiene como objetivo fomentar el sano desarrollo de las competencias de esports dentro de la escena y promover la convivencia de la comunidad.

2. REQUISITOS PARA ENTRAR AL TORNEO

2.1 Elegibilidad

Pueden participar jugadores de 13 años en adelante, si es un menor de edad este deberá estar acompañado por un tutor durante el desarrollo del torneo y este deberá leer el código de conducta.

Cada jugador componente deberá tener una cuenta válida registrada en battlenet.com

2.2 Registro al torneo.

El registro se abre el día 25 de febrero y cierra el 8 de Marzo a las 00:00 hrs.

Se tiene que llenar el formulario con los datos requeridos para evitar problemas en el torneo y la comunicación en el mismo.

2.3 Check in

El torneo comienza a la 5:00 PM hora de la ciudad de Mexico es necesario que los jugadores estén presentes 10 minutos antes para revisar el bracket y confirmar asistencia. Jugador que no llegue al check in se considerará como inasistencia y perderá por default.

3. MODALIDAD DEL TORNEO

El torneo será en formato Especialista de eliminación sencilla. Las primeras rondas serán Bo3 en formato Especialista.

3.1 Formato

Cupo: 32 jugadores

Formato: Especialista

Los partidos se jugarán al Bo3, excepto la final que será Bo5

La lista de baneos actual será la que se tome en cuenta.

3.2 Configuración de partidas

Modo competitivo.

El ganador deberá reportar la victoria por Discord. (Mediante captura de pantalla)

Al inicio de cada partida cada jugador puede banear clases.

3.3 Listas de Mazo

Cada jugador mandara una captura de pantalla con las listas de los mazos a usar, titulados:

Principal

Secundario

Terciario

Esto es con el fin de poder comprobar que la lista del primer encuentro sea la designada como Mazo Principal. Estas listas deberan enviarse al correo torneos@crackenesports.gg. Los mazos deberan ser enviados antes del 10 de marzo de 2019.

Cada jugador es responsable de su conexión.

Si un participante infringe las normas de conducta, el Staff organizador podrá detener el juego.

Si por alguna circunstancia se llega a repetir una partida, la próxima deberá comenzar con la misma selección de mazos.

*Se le pide a todos los jugadores guardar las capturas hasta 10 días finalizado el torneo. Al participar cada competidor queda obligado a mandar al Staff de CrackenEsports las repeticiones necesarias para aclaraciones o para fines publicitarios.

4.- CONDICIONES DE VICTORIA

4.1 Deportividad

Se espera que los participantes demuestren un espíritu competitivo sano y respeten a sus rivales, staff del evento, al personal que trabaja en Cracken Esports, patrocinadores e invitados especiales. Dicho esto él/los jugador/es que vayan en contra del código de conducta pondrán en riesgo su derecho a la victoria. (ver 6). Para garantizar el recibimiento del premio, todos los participantes deberán seguir las reglas aquí descritas.

5.- REGLAMENTO

5.1 Reglas Críticas.

- Cualquier actitud anormal por parte de contrincantes (uso de cheats, xploids, aimbots, etc) detener la partida y avisarlo en discord.
- Los participantes deben contar su propia cuenta de Battle.net
- El retardo es considerado eliminación directa, por lo tanto se tienen en consideración 10 minutos de antelación.
- Cualquier intento de hostigar al rival será penalizado con eliminación directa.
- La organización puede cambiar las reglas del torneo si lo considera necesario.
- De existir problemas con el servidor, se agendará el torneo para llevarse en línea.
- Nos reservamos el derecho de admisión al torneo.
- Las reglas están sujetas a cambios sin previo aviso, si así lo considera necesario la organización.

5.2 Reglas generales.

- El torneo contará con un árbitro cuyo fallo es inapelable.
- La inscripción en el torneo denota el conocimiento de este reglamento.
- La no aceptación por parte de un jugador de esta y cualquiera de las normas antes descritas supondrá su eliminación.

6.- CÓDIGO DE CONDUCTA

Se espera que los participantes demuestren un espíritu competitivo sano y respeten a sus rivales, staff del evento, patrocinadores e invitados especiales.

Los jugadores no deberán usar gestos obscenos, lenguaje ofensivo, o comentarios agraviantes durante la actividad del torneo. Realizar alguna de las siguientes acciones puede terminar en pérdida de partidas, expulsión del torneo o expulsión del evento: Obscenidad y lenguaje discriminatorio. Ningún jugador podrá usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso, difamatorio o de alguna forma ofensiva o inaceptable, ni podrá promover o incitar una conducta discriminatoria o de odio en o cerca del área de combate en ningún momento.

Los participantes del torneo no podrán usar este tipo de lenguaje en las redes sociales durante el evento, tal como la transmisión en vivo por Internet.

Los participantes del torneo no podrán ofender la dignidad o integridad de un país, persona privada o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa de la raza, color de piel, etnia, origen nacional o social, género, idioma, religión, opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado, orientación sexual o cualquier otra razón.

Insultos. Los participantes del torneo no pueden incurrir en acciones o realizar ningún gesto dirigido a ningún participante del torneo, fan u oficial; ni incitar a ningún otro individuo a hacerlo, que sea insultante, burlón, perturbador o antagonico.

Agresiones. No se tolerará el maltrato a los oficiales, a los jugadores del equipo contrario o a los miembros de la audiencia. La ocurrencia repetida de violaciones a la etiqueta incluyendo, pero sin limitarse a, tocar el control de otro jugador, su cuerpo o propiedad conlleva sanciones.

Acoso. El acoso está prohibido. El acoso se define como los actos sistemáticos, hostiles y repetidos que tienen lugar durante un periodo de tiempo considerable y que se realizan para aislar o excluir a una persona o afectar su dignidad.

Juego desleal. Se espera que los jugadores jueguen dando lo mejor de sí en todo momento dentro de cualquier partida del Torneo y que eviten cualquier comportamiento inconsistente hacia el juego justo y limpio.

Cualquier de las siguientes acciones será considerada desleal y sancionada acorde a este reglamento:

Arreglo de partidas. Cualquier acuerdo entre jugadores para arreglar los resultados de un combate en el torneo no importando el motivo del por que se realice el acuerdo.

Soborno. Ningún jugador puede ofrecerle ningún regalo a un jugador, oficial del torneo, empleado de Cracken Esports o a otro organizador por servicios prometidos, prestados o a ser prestados al vencer o intentar vencer a un jugador en competencia.

Trampa. Ninguna forma de trampa será tolerado. Esto incluye modificación de software, hardware, hacks, usar glitches del juego para ventaja, o cualquier otro comportamiento que sea determinado por la organización del torneo. Los participantes no podrán intencionalmente retrasar o alentar el gameplay, incluido pero no limitado a desconectar cables de red, interrumpir la conectividad de la red o cualquier otro método conocido o desconocido para manipular el juego.

Identidad. Un jugador no podrá ocultar su identidad de ninguna forma ante los oficiales del Torneo, su identidad debe poder distinguirse en todo momento y los oficiales tienen el derecho de solicitar a los jugadores retirar cualquier objeto que impida su identificación o que sea una distracción para los otros jugadores.

7.- SANCIONES

- Aviso verbal.
- Pérdida de partidas.
- Descalificación del torneo.
- Renuncia a premios.
- Suspensión de participación en competencias de Cracken Esports

8.- PREMIOS

8.1 Premios del torneo.

Los premios para el ganador del torneo son los siguientes:

1er Lugar: \$2,000.00
2do Lugar: \$1,000.00
3ro Lugar: \$500.00

8.2 Entrega de Premios.

Los premios se entregarán 2 días después del torneo; es necesario que nos proporcionen sus datos correctamente para recibir el premio.

Una vez que CrackenEsports entregue el premio al equipo, se deslinda de la responsabilidad de distribuir el premio entre los integrantes.