



**REGLAMENTO GENERAL
HEROES OF THE
STORM
5 VS 5**

ÍNDICE

1.- INFORMACIÓN DEL TORNEO.....	2
2.- REQUISITOS PARA ENTRAR AL TORNEO.....	2
3.- MODALIDAD DEL TORNEO.....	3
4.- CONDICIONES DE VICTORIA.....	3
5.- REGLAMENTO.....	4
6.- CÓDIGO DE CONDUCTA.....	4
7.- SANCIONES.....	6
8.- PREMIOS.....	6

1.- INFORMACIÓN DEL TORNEO

El torneo de Heroes Of The Storm tiene como objetivo fomentar el sano desarrollo de las competencias de esports dentro de la escena y promover la convivencia de la comunidad.

2.- REQUISITOS PARA ENTRAR AL TORNEO

2.1 ELEGIBILIDAD

Pueden participar jugadores de 13 años en adelante, si es un menor de edad este deberá estar acompañado por un tutor durante el desarrollo del torneo y este deberá leer el código de conducta.

El server del torneo que se utilizará será West.

Todos los equipos deben de estar conformados por 5 integrantes y máximo 2 suplentes.

Cada jugador componente deberá tener una cuenta válida registrada en battlenet. El equipo debe contar con 1 capitán que deberá entrar a 1 grupo de discord indicado por los organizadores.

2.2 REGISTRO AL TORNEO

El registro se abre el día 15 de Enero y cierra el día 30 del mismo mes a las 00:00 hrs. Se tiene que llenar el formulario con los datos requeridos para evitar problemas en el torneo y la comunicación en el mismo.

Habrà 1 enlace para el registro del equipo y se creará otro para agentes libres.

Solo habrá 20 lugares disponibles para agentes libres.

El registro de agentes libres se abrirá el 11 de Enero. Conforme se vayan formando los equipos se le irá informando a los jugadores.

La entrada para equipos será gratuita; los agentes libren deberán pagar una cuota de \$50 (todo lo recaudado será agregado al pool de premios).

2.3 CHECK IN

El torneo comienza a las 17:00 PM (horario centro de México) es necesario que los jugadores estén presentes 10 minutos antes para revisar el bracket y confirmar asistencia. Equipo que no llegue al check in se considerará como inasistencia y perderá por default. El segundo día de juego iniciará a las 11:00 AM (horario centro de México).

3.- MODALIDAD DEL TORNEO

El torneo será de equipos 5 vs 5 de doble eliminación. Se realizará en 2 días, comenzando con los partidos de 16vos (Bo1) hasta 8vos (Bo3) el viernes 15 de Febrero, continuando con las semifinales (Bo5), segundo lugar (Bo5) y la final (Bo5) el sábado 16 de Febrero.

3.1 FORMATO

Cupo: 32 equipos

Formato: 5 vs 5 Doble eliminación

Número de partidos por Enfrentamiento:

1era y 2da ronda del bracket de ganadores - Bo1

1era, 2da, 3era y 4ta ronda del bracket de perdedores - Bo1

3era y 4ta ronda del bracket de ganadores - Bo3

5ta, 6ta y 7a ronda del bracket de perdedores - Bo3

5ta ronda del bracket de ganadores - Bo5

8a ronda del bracket de perdedores - Bo5

Final - Bo5

Alargue - Bo3

3.2 CONFIGURACIÓN DE PARTIDAS

El staff de Cracken Esports será el responsable de crear la sala y de invitar a los jugadores participantes.

Al inicio de cada partida, cada equipo tendrá derecho a los banneos correspondientes de mapas. El primero en elegir será designado por un volado. Después, el equipo que pierda será el que elija primero.

Durante la primera ronda de banneos En Bo1 se elegirán 4 mapas por equipo, en Bo3 2 mapas por equipo y en Bo5, 1 por equipo.

En las rondas siguientes, sin importar a cuantas partidas se juegue se baneará 1 mapa.

Cada equipo tendrá máximo 60 segundos para elegir, en caso de tardar más el mapa será elegido al azar. Los mapas no pueden repetirse.

Los Match serán en modo “Personalizado” y en “Selección de torneo”.

Cada equipo podrá pausar el juego 3 veces y no más de 5 minutos. (El abuso de pausa será castigado con game loss).

Cada jugador es responsable de su conexión; si un miembro del equipo se desconecta a mitad de la partida, el equipo correspondiente podrá hacer uso de sus pausas para esperar por el jugador ausente, pero la espera no podrá ser de más de 5 min, siendo posible acumular el tiempo total de las pausas (15 minutos).

Si un participante infringe las normas de conducta, el Staff organizador podrá detener el juego.

Si por alguna circunstancia se llega a repetir una partida, la próxima deberá comenzar con la misma selección de héroes.

*Se les pide a todos los jugadores guardar las repeticiones hasta 10 días finalizado el torneo. Al participar cada competidor queda obligado a mandar al Staff de Cracken Esports las repeticiones necesarias para aclaraciones o para fines publicitarios.

4.- CONDICIONES DE VICTORIA

4.1 DEPORTIVIDAD

Se espera que los participantes demuestren un espíritu competitivo sano y respeten a sus rivales, staff del evento, al personal que trabaja en Cracken Esports, patrocinadores e invitados especiales. Dicho esto, él/los jugador/es que vayan en contra del código de conducta pondrán en riesgo su derecho a la victoria. (ver 6). Para garantizar el recibimiento del premio, todos los participantes deberán seguir las reglas aquí descritas.

5.- REGLAMENTO

5.1 REGLAS CRÍTICAS

- Cualquier actitud anormal por parte de contrincantes (uso de cheats, xploids, aimbots, etc) detener la partida y avisarlo en discord.
- Los participantes deben contar su propia cuenta de Battle.net
- El retardo es considerado eliminación directa, por lo tanto, se tienen en consideración 10 minutos de antelación.
- Cualquier intento de hostigar al rival será penalizado con eliminación directa.
- La organización puede cambiar las reglas del torneo si lo considera necesario.
- Las partidas solo podrán reiniciarse en caso de: Mapa Incorrecto, configuración incorrecta de mapa.
- De existir problemas con el servidor, se agendará el torneo para llevarse en línea.
- Nos reservamos el derecho de admisión al torneo.
- Las reglas están sujetas a cambios sin previo aviso, si así lo considera necesario la organización.

5.2 REGLAS GENERALES

- El torneo contará con un árbitro cuyo fallo es inapelable.
- La inscripción en el torneo denota el conocimiento de este reglamento.
- La no aceptación por parte de un jugador de esta y cualquiera de las normas antes descritas supondrá su eliminación.

6.- CÓDIGO DE CONDUCTA

Se espera que los participantes demuestren un espíritu competitivo sano y respeten a sus rivales, staff del evento, patrocinadores e invitados especiales.

Los jugadores no deberán usar gestos obscenos, lenguaje ofensivo, o comentarios agraviantes durante la actividad del torneo.

Realizar alguna de las siguientes acciones puede terminar en pérdida de partidas, expulsión del torneo o expulsión del evento:

Obscenidad y lenguaje discriminatorio. Ningún jugador podrá usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso, difamatorio o de alguna forma ofensiva o inaceptable, ni podrá promover o incitar una conducta discriminatoria o de odio en o cerca del área de combate en ningún momento.

Los participantes del torneo no podrán usar este tipo de lenguaje en las redes sociales durante el evento, tal como la transmisión en vivo por Internet.

Los participantes del torneo no podrán ofender la dignidad o integridad de un país, persona privada o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa de la raza, color de piel, etnia, origen nacional o social, género, idioma, religión, opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado, orientación sexual o cualquier otra razón.

Insultos. Los participantes del torneo no pueden incurrir en acciones o realizar ningún gesto dirigido a ningún participante del torneo, fan u oficial; ni incitar a ningún otro individuo a hacerlo, que sea insultante, burlón, perturbador o antagónico.

Agresiones. No se tolerará el maltrato a los oficiales, a los jugadores del equipo contrario o a los miembros de la audiencia. La ocurrencia repetida de violaciones a la etiqueta incluyendo, pero sin limitarse a, tocar el control de otro jugador, su cuerpo o propiedad conlleva sanciones.

Acoso. El acoso está prohibido. El acoso se define como los actos sistemáticos, hostiles y repetidos que tienen lugar durante un periodo de tiempo considerable y que se realizan para aislar o excluir a una persona o afectar su dignidad.

Juego desleal. Se espera que los jugadores jueguen dando lo mejor de sí en todo momento dentro de cualquier partida del Torneo y que eviten cualquier comportamiento inconsistente hacia el juego justo y limpio.

Cualquier de las siguientes acciones será considerada desleal y sancionada acorde a este reglamento:

Arreglo de partidas. Cualquier acuerdo entre jugadores para arreglar los resultados de un combate en el torneo no importando el motivo del por que se realice el acuerdo.

Soborno. Ningún jugador puede ofrecerle ningún regalo a un jugador, oficial del torneo, empleado de Cracken Esports o a otro organizador por servicios prometidos, prestados o a ser prestados al vencer o intentar vencer a un jugador en competencia.

Trampa. Ninguna forma de trampa será tolerada. Esto incluye modificación de software, hardware, hacks, usar glitchés del juego para ventaja, o cualquier otro comportamiento que sea determinado por la organización del torneo. Los participantes no podrán intencionalmente retrasar o alentar el gameplay, incluido, pero no limitado a desconectar cables de red, interrumpir la conectividad de la red o cualquier otro método conocido o desconocido para manipular el juego.

Identidad. Un jugador no podrá ocultar su identidad de ninguna forma ante los oficiales del Torneo, su identidad debe poder distinguirse en todo momento y los oficiales tienen el derecho de solicitar a los jugadores retirar cualquier objeto que impida su identificación o que sea una distracción para los otros jugadores.

7.- SANCIONES

- Aviso verbal.
- Pérdida de partidas.
- Descalificación del torneo.
- Renuncia a premios.
- Suspensión de participación en competencias de Cracken Esports.

8.- PREMIOS

8.1 PREMIOS DEL TORNEO

Los premios para el ganador del torneo son los siguientes:

1er Lugar: \$5,000.00

2do Lugar: \$3,000.00

3ro Lugar: \$2,000.00

8.2 Entrega de Premios

Los premios se entregarán 2 días después del torneo; es necesario que nos proporcionen sus datos correctamente para recibir el premio.

Una vez que Cracken Esports entregue el premio al equipo, se deslinda de la responsabilidad de distribuir el premio entre los integrantes.