



REGLAMENTO GENERAL CLASH ROYALE

CONTENIDO

1.- INFORMACIÓN DEL TORNEO

2.- REQUISITOS PARA ENTRAR AL TORNEO

3.- MODALIDAD DEL TORNEO

4.- CONDICIONES DE VICTORIA

5.-REGLAMENTO

6.- CÓDIGO DE CONDUCTA

7.- SANCIONES

8.-PREMIOS

1. INFORMACIÓN DEL TORNEO

El torneo de Clash Royale tiene como objetivo fomentar el sano desarrollo de las competencias de esports dentro de la escena y promover la convivencia de la comunidad.

2. ELEGIBILIDAD Y REGISTRO

2.1 Elegibilidad

Pueden participar jugadores de 13 años en adelante, si es un menor de edad este deberá estar acompañado por un tutor durante el desarrollo del torneo y deberá leer el código de conducta.

Para jugar un torneo 1vs1 de Clash Royale, tendrás que añadir a tu contrincante al juego mediante Facebook, o mandar un enlace de amigo en el juego, en la sección de Social, luego en Amigos, pulsando el botón amarillo (Invitar a un amigo) y pegando el enlace en el chat del canal de Asistencia de Torneo Clash Royale discord en el servidor de Cracken Esports.

Una vez agregados, debes mandar solicitud de Batalla Amistosa. Si no te aparece el rival en tu lista de amigos, o no te aparecen sus solicitudes, reinicia el juego.

2.2 Registro al torneo.

Se tiene que llenar el registro proporcionado por Cracken Esports en redes sociales y en la página www.crackenesports.gg con los datos requeridos para evitar problemas en el torneo y la comunicación en el mismo.

2.3 Check in

Es necesario que los jugadores estén presentes 10 minutos en el servidor de Cracken Esports en Discord antes de la hora del torneo y 10 antes de sus partidas establecidas para revisar el bracket y confirmar asistencia, ya que a esa hora comenzará el torneo. Participante que no llegue al check in se considerará como inasistencia y perderá por default.

2.4 Inicio del torneo

El torneo comenzará a las 5:00 pm (Centro de México)

3. MODALIDAD DEL TORNEO

3.1 Formato

Cupo: 32 jugadores Formato: 1 vs 1
Enfrentamiento: Eliminación directa, Semi y Finales (Bo3)

3.2 Configuración de partidas

Se jugará con las propias reglas predefinidas del juego para los partidos de clan:

Nivel máximo de la torre del rey: 9
Nivel máximo de las cartas comunes: 9
Nivel máximo de las cartas especiales: 9
Nivel máximo de las cartas épicas: 9
Nivel máximo de las cartas legendarias: 9

Tiempo extra: 3 min

4. ESTRUCTURA DEL TORNEO

4.1 Comprobante

El vencedor del enfrentamiento deberá subir una captura a el canal del respectivo torneo, en la que se vea el nombre de ambos jugadores y el motivo de la victoria. El perdedor deberá indicar derrota.

4.2 Deportividad

Se espera que los participantes demuestren un espíritu competitivo sano y respeten a sus rivales, staff del evento, al personal que trabaja en Cracken Esports, patrocinadores e invitados especiales. Dicho esto, él/los jugador/es que vayan en contra del código de conducta pondrán en riesgo su derecho a la victoria. (ver 6). Para garantizar el recibimiento del premio, todos los participantes deberán seguir las reglas aquí descritas.

5. REGLAMENTO

5.1 Reglas Críticas

- Cualquier actitud anormal por parte de contrincantes (uso de cheats, xploids, aimbots, etc) detener la partida y avisarlo en discord.
- Cualquier intento de molestar al rival será penalizado con eliminación directa.
- La organización puede cambiar las reglas del torneo si lo considera necesario.
- Las partidas solo podrán reiniciarse en caso de: Configuración incorrecta de mapa, red del host inestable.
- Nos reservamos el derecho de admisión al torneo.
- Las reglas están sujetas a cambios sin previo aviso, si así lo considera necesario la organización.

5.2 Reglas generales

- El torneo contará con un árbitro cuyo fallo es inapelable.
- La inscripción en el torneo denota el conocimiento de este reglamento.
- La no aceptación por parte de un jugador de esta y cualquiera de las normas antes descritas supondrá su eliminación

6. CÓDIGO DE CONDUCTA

Se espera que los participantes demuestren un espíritu competitivo sano y respeten a sus rivales, staff del evento, patrocinadores e invitados especiales.

Los jugadores no deberán usar gestos obscenos, lenguaje ofensivo, o comentarios agraviantes durante la actividad del torneo. Realizar alguna de las siguientes acciones puede terminar en pérdida de partidas, expulsión del torneo o expulsión del evento:

- Obscenidad y lenguaje discriminatorio. Ningún jugador podrá usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso, difamatorio o de alguna forma ofensiva o inaceptable, ni podrá promover o incitar una conducta discriminatoria o de odio en o cerca del área de combate en ningún momento.

Los participantes del torneo no podrán usar este tipo de lenguaje en las redes sociales durante el evento, tal como la transmisión en vivo por Internet.

- Los participantes del torneo no podrán ofender la dignidad o integridad de un país, persona privada o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa de la raza, color de piel, etnia, origen nacional o social, género, idioma, religión, opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado, orientación sexual o cualquier otra razón.
- Insultos. Los participantes del torneo no pueden incurrir en acciones o realizar ningún gesto dirigido a ningún participante del torneo, fan u oficial; ni incitar a ningún otro individuo a hacerlo, que sea insultante, burlón, perturbador o antagónico.
- Agresiones. No se tolerará el maltrato a los oficiales, a los jugadores del equipo contrario o a los miembros de la audiencia. La ocurrencia repetida de violaciones a la etiqueta incluyendo, pero sin limitarse a, tocar el control de otro jugador, su cuerpo o propiedad conlleva sanciones.
- Acoso. El acoso está prohibido. El acoso se define como los actos sistemáticos, hostiles y repetidos que tienen lugar durante un periodo de tiempo considerable y que se realizan para aislar o excluir a una persona o afectar su dignidad.
- Juego desleal. Se espera que los jugadores jueguen dando lo mejor de sí en todo momento dentro de cualquier partida del Torneo y que eviten cualquier comportamiento inconsistente hacia el juego justo y limpio.

Cualquier de las siguientes acciones será considerada desleal y sancionada acorde a este reglamento:

- Arreglo de partidas. Cualquier acuerdo entre jugadores para arreglar los resultados de un combate en el torneo no importando el motivo del por qué se realice el acuerdo.
- Soborno. Ningún jugador puede ofrecerle ningún regalo a un jugador, oficial del torneo, empleado de Cracken Esports o a otro organizador por servicios prometidos, prestados o a ser prestados al vencer o intentar vencer a un jugador en competencia.
- Trampa. Ninguna forma de trampa será tolerada. Esto incluye modificación de software, hardware, hacks, usar glitches del juego para ventaja, o cualquier otro comportamiento que sea determinado por la organización del torneo. Los participantes no podrán intencionalmente retrasar o alentar el gameplay, incluido, pero no limitado a desconectar cables de red, interrumpir la conectividad de la red o cualquier otro método conocido o desconocido para manipular el juego.
- Identidad. Un jugador no podrá ocultar su identidad de ninguna forma ante los oficiales del Torneo, su identidad debe poder distinguirse en todo momento y los oficiales tienen el derecho de solicitar a los jugadores retirar cualquier objeto que impida su identificación o que sea una distracción para los otros jugadores.

7. SANCIONES

Aviso verbal.

Pérdida de partidas.

Descalificación del torneo.

Renuncia a premios.

Suspensión de participación en competencias de Cracken Esports.

8. PREMIOS

8.1 Premios del torneo

Los premios para el ganador del torneo son los siguientes:

1er Lugar: \$2,000.00

2do Lugar: \$1,000.00

3ro Lugar: \$500.00

8.2 Entrega de Premios

Los premios se entregarán 2 días después del torneo; es necesario que nos proporcionen sus datos correctamente para recibir el premio.

